

ARGOLA

- ➔ SÃO **05 ARGOLAS** PARA CADA FICHA DE BRINCADEIRA.
- ➔ A CADA 02 PONTOS QUE ACERTOU, VALE 01 PONTO EM FICHA PARA TROCAR POR PRENDA.
- ➔ SE NÃO ACERTAR NENHUMA ARGOLA, GANHARÁ 01 FICHA DE PRENDA (ponto de consolação).

BOCA DO PALHAÇO

- ➔ SÃO **03 BOLAS** PARA CADA FICHA DE BRINCADEIRA.
- ➔ 01 PONTO EM FICHA POR BOLA ACERTADA DENTRO DA BOCA.
- ➔ SE NÃO ACERTAR NENHUMA BOLA, GANHARÁ 01 FICHA DE PRENDA (ponto de consolação).

CANALETA

⇒ SÃO **03 BOLAS** PARA CADA FICHA DE BRINCADEIRA.

⇒ **PONTUAÇÃO:**

0 01 FICHA DE PRENDA
(ponto de consolação)

1 a 3 01 FICHA DE PRENDA

4 a 9 02 FICHAS DE PRENDA

FRANGO

- ➔ SÃO **03 FRANGOS** PARA CADA FICHA DE BRINCADEIRA.
- ➔ OBJETIVO: PEGAR OS 03 FRANGOS COM A CESTA.
- ➔ CADA FRANGO RESGATADO NA CESTA VALE 01 FICHA DE PRENDA.
- ➔ SE NÃO PEGAR NENHUM FRANGO, GANHARÁ 01 FICHA DE PRENDA (ponto de consolação).

LATINHA

- ➔ **SÃO 03 BOLAS** PARA CADA FICHA DE BRINCADEIRA.
- ➔ A PIRÂMIDE DE LATAS SÓ SERÁ REFEITA NO TÉRMINO DA JOGADA OU SE DERRUBAR TODAS AS LATAS E AINDA RESTAREM BOLAS A SEREM ARREMESSADAS.
- ➔ **PONTUAÇÃO** (por latas derrubadas):
 - 0 a 4** 01 FICHA DE PRENDA
 - 5 a 9** 02 FICHA DE PRENDA
 - 10** 03 FICHAS DE PRENDA

PESCARIA

- ➔ CADA FICHA DE BRINCADEIRA VALE UMA PESCARIA.
- ➔ CADA PONTO VALE 01 FICHA DE PRENDA. A PESCARIA TERMINA QUANDO O JOGADOR PEGAR O PEIXE.
- ➔ OS NÚMEROS POSSÍVEIS SÃO: 1, 2 E 3 E ESTÃO ESCRITOS EMBAIXO DOS PEIXES.
- ➔ NESTA BRINCADEIRA NÃO HÁ ponto de consolação.